

篇名

# 駭客真面目

作者

蔡佳玟。曉明女中。高二丁班。41 號。

## 壹●前言

近年來，隨著資訊科技的發展，一般人可以藉由網路學習到許多資訊。電腦的普及化，使得許多從前需要靠人工進行的工作一一電腦化，而這些資訊，有時攸關帳號密碼、個人隱私、甚至是信用卡號，資訊安全便成爲了重要的課題。而在發達的網路中，有一種人讓大眾聞之色變——駭客。新聞中有時報導說，破壞力強的電腦病毒又出現了、某某公家機關遭到駭客入侵竄改網頁、駭客盜取他人帳號圖利，以致於讓人認爲駭客等於入侵以及破壞。我經常漫遊在網路世界中，對於駭客這個名詞早有所聞。但是，駭客到底是什麼？真的如同新聞中所說，入侵以及破壞系統的人嗎？於是我希望運用網路的無遠弗屆以及從歷史的角度探討什麼是駭客。

## 貳●正文

### 一、中文翻譯

「駭客」這個字是由「hacker」翻譯過來的，也有人翻成「黑客」，不論是「駭」或者「黑」就字義上來說，給人的第一印象並不怎麼好，相當容易讓人產生誤解。而「怪客」則是由「cracker」翻譯過來的。

### 二、駭客歷史

要了解什麼是駭客，必須追溯其歷史淵源，「hacker」是由「hack」這個字加上「er」來的，先來看看「hack」究竟代表什麼意義。

「駭」這個字源起於 50 年代初期麻省理工學院(MIT)學生的流行用語。……「hack」必須是非惡意並且又有創意的行爲。」(註一)

「hack」即是「駭」，這個字出於麻省理工學院的學生用語。麻省理工學院學生使用 hack 這個字時，hack 是沒有惡意、不粗暴而且有創意的行爲，也就是說，破壞、報復的行爲並非 hack，跟現在所認爲的駭客等同破壞者是不同的。而「hack」這個字被加上「ing」後就變成「hacking」，當時花許多時間分解收音機也可以是「hacking」。

「進入禁區探險，學生們把這種無限制的探險叫做「隧道駭」(tunnel

hacking)，……電信系統也成爲學生練習如何去駭的地方，……」（註二）

從一開始無惡意且有創意的行爲，演變到後來進入禁區探險的探險精神。進入禁區探險被稱爲「隧道駭」( tunnel hacking)。起先駭客跟電腦並沒有太大的關係，而電信系統提供了學生發揮這樣探險精神的地方，隧道駭也就改名成爲了電話駭 ( phone hacking)。這樣的精神也漸漸開始跟電機、電腦扯上關係。後來一群電機工程師認爲自己建造、改善鐵路模型系統跟電話害的精神很類似，「hacking」又漸漸從惡作劇轉變爲表示成功的表現或改善鐵路模型的效率。

擅闖禁區的學生擁有的叛逆以及挑戰權威的精神，深深影響到後來的駭客。不單單在電腦科學方面，有人將駭客精神發揮在其他方面，駭客精神存在於許多地方，只是在電腦的領域中駭客的精神較容易發展。

「hacking」的意義漸漸的在轉變，駭客們爲了寫程式而寫程式，或者單單爲了娛樂而寫程式。這些程式是駭客們寫著玩的程式，是免費的，並沒有限制使用權，程式就在網路上傳來傳去。由這裡發現，駭客們具有分享的特質。

「`Real Programmer'這個名詞是在 1980 年代才出現，……他們以撰寫軟件與玩弄各種程式設計技巧爲樂，……用機器語言、彙編語言、FORTRAN 及很多古老的語言寫程式……」（註三）

**Real Programmer** 們並不自稱 **Real Programmer** 或者其他稱號，他們使用機械語言、組合語言撰寫程式，兩者皆屬於低階語言。機械語言是由 0 和 1 組成的，可讀性低、難以學習。由此可知，**Real Programmer** 的程式功力是相當強。以玩弄各種程式設計技巧爲樂，**Real Programmer** 身爲駭客的先驅者，這也表示著，駭客也是程式能力很強的人。

「有一個由程式設計專家和網路名人所組成的，具有分享特質的文化族群。這種文化裏的成員創造了 `hacker' 這個名詞。」（註四）

「黑客們只偏愛艱巨的任務，或者能激發他們思維的好問題。」（註五）

駭客相信自由、分享，認為資訊應該是免費的、可以自由散佈使用的。不信任權威也是駭客的特質，這點繼承了早期學生闖入禁區，挑戰權威的精神。駭客喜愛能引發思考的問題，他們是技術上的行家、熱衷於解決問題、克服極限的人。

「貝爾實驗室〔Bell Labs〕的 Dennis Ritchie 和 Ken Thompson 在小型電腦 PDP-11/20 編寫了 UNIX 作業系統和 C 語言，推動了工作站電腦和網路的成長。」（註六）

駭客創造出 UNIX 以及 C 語言，因為 UNIX 與 C 語言的發展，讓網路和工作站開始成長，不再侷限於大學、實驗室或者部份地區，不再只有少數人能夠使用網際網路的便利。網際網路可說是由駭客建立出來的。

「第三代黑客，……提倡電腦個人化和家庭化。……蘋果電腦兩巨頭 Steve Wozniak 和 Steve Jobs，以及今天在網絡世界雄霸一方的 Bill Gates，就屬於這一代的黑客。」（註七）

從提倡電腦個人化及家庭化可知，這些駭客認為任何人都可以使用電腦，電腦的使用是平等的，而不是侷限在一些專業人員的手中。促使了個人電腦的崛起，影響了現在幾乎家家有電腦的社會。比爾蓋茲的微軟產品，現在不是相當的普遍？

「第四代黑客盡情釋放電腦病毒，為全球各地帶來不同程度的損失。後來，人們稱他們為「cracker」，以強調他們的破壞性，也方便把他們跟真正的 Hacker 區分起來，……」（註八）

後來有另一群人，也擁有高超的技術，卻使用這樣的技術去破壞其他人的系統，這樣的人被稱為 cracker，也就是怪客，不應該與原先的駭客混為一談，而駭客一詞現在卻常被拿來形容怪客。他們散發病毒、攻擊系統，有些可能是單純好玩、惡作劇、滿足自己的慾望，也有些可能是較為激烈的報仇，或者只是為了破壞而破壞。

綜合以上，駭客擁有高超的技術，程式設計能力強，爲了寫程式而寫程式，喜愛研究系統。精神上來說，駭客是相信自由、分享，熱衷於解決問題、思考以及克服限制的人。

### 三、駭客與怪客的區別

駭客與怪客的區別，可以從 2003 年路易斯於德國匹茲堡駭客大會做出的區別來看：

「一個惡意（一般是非法地）試圖破解或破壞某個程式、系統及網絡安全的人。……將這群人稱爲“怪客”（**cracker**）。有時這群人也叫做“黑帽駭客”。一個試圖破解某系統或網路以提醒該系統所有者的系統安全漏洞。這群人往往被稱做“白帽駭客”或“思匿客”（**sneaker**）。」（註九）

這樣的區分指出：怪客跟駭客是不同的。駭客也分成了兩種，白帽駭客與黑帽駭客，黑帽駭客即怪客，白帽駭客即駭客。

### 參 ● 結論

駭客最早是從麻省理工學院的學生用語開始的，而駭客一詞隨著時間的演變，漸漸開始跟電信、電腦產生密不可分的關係。簡單來說，駭客擁有高超的技術、爲了寫程式而寫程式。駭客是一群熱愛自由、分享、克服限制、熱衷於解決問題的人。一群群不同領域的駭客，一群創造出工作站，推行了網路，一群使電腦普及化、家庭化，不再只是少數人士能使用電腦。然而有另一群人開始使用著自己的技術去進行破壞，而爲了區分這些人與原先駭客的不同，將這些人稱爲怪客。新聞媒體使用了駭客一詞來描述怪客的行徑，導致一般人認爲駭客就是電腦的破壞者、病毒的製造者、網路的入侵者，是一群非法的犯罪人物。但是我從歷史看到的是，這樣的破壞者是怪客，並非駭客。擁有高超的技術可以爲善，也可以爲惡，只是擁有這樣能力的人如何使用自己的能力。

### 肆 ● 引註資料

註一、林鈺維。「駭客」字根談。取自

〈 <http://www-users.york.ac.uk/~yl107/etymonogy.htm> 〉

註二、同註一

註三、Eric S. Raymond。〈 A Brief History of Hackerdom 〉。1996 年。中譯，佚名，〈 駭客簡史 〉 取自

〈 <http://www.freebsd.org.hk/html/aka/Aka3/hacker-history.html> 〉

註四、Eric S. Raymond。〈 How to Become a Hacker 〉。Revision 1.29，2004 年。中譯，Thinker，〈 如何成爲一位駭客 〉 取自

〈 <http://netlab.cse.yzu.edu.tw/~statue/cfc/goods/other/Howto-Become-a-Hacker.html> 〉

註五、Eric S. Raymond。〈 How To Ask Smart Questions 〉。2001 年。中譯，D.H.Grand，〈 提問的智慧 〉， 取自 〈 <http://mis.ndhu.edu.tw/docu/question.htm> 〉

註六、佚名。〈 What is Hacker? —— 細說黑客歷史和文化 〉。取自

〈 <http://www.computertoday.com.hk/digital.php?gsel=3&commonid=1> 〉

註七、同註六

註八、同註六

註九、Chen Hao Wei。〈 Black & White Hat - 黑帽和白帽 〉。取自

〈 <http://anti.hacker.org.tw/index.php> 〉